Desenho com traços pretos em fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Manual do Usuário**

**Regras e objetivos:**

* O jogador controlará o Pacman, e deverá fazer o maior número de pontos possíveis antes que o jogo acabe.
* O jogador inicia com 3 vidas (Forma

  Descrição gerada automaticamente).
  + Ganha uma vida extra caso atinja 10000 pontos.
* Caso o Pacman encoste nos fantasmas ele perderá 1 vida (Forma

  Descrição gerada automaticamente).
  + Quando o jogador consome uma pílula do poder os fantasmas deixam de ser uma ameaça, e o Pacman pode consumi-los.
* O Pacman avança de nível quando consome todos Pacdots.
* O jogador vence se passar do nível 3.
* O jogador perde se perder todas as vidas.

Ícone

Descrição gerada automaticamente**Personagens:**

* **Pacman** 
  + Personagem principal, controlado pelo usuário.
  + Não pode tocar nos fantasmas sem antes consumir uma pílula de poder
* Forma, Círculo

  Descrição gerada automaticamente****Forma, Círculo, Quadrado

  Descrição gerada automaticamenteForma, Círculo, Quadrado

  Descrição gerada automaticamente**Fantasmas** 
  + **Blinky :**
* Persegue o Pacman.
* Forma, Círculo, Quadrado

  Descrição gerada automaticamenteFica mais rápido quanto mais pontos o Pacman faz.
  + **Pinky :** 
    - * Persegue o Pacman.
  + Forma, Círculo, Quadrado

    Descrição gerada automaticamente**Inky :**
    - * Se move aleatoriamente.
  + Forma, Círculo

    Descrição gerada automaticamente**Clyde :**
    - * Se move aleatoriamente.

**Consumíveis:**

* **Frutas** Uma imagem contendo Ícone

  Descrição gerada automaticamenteÍcone

  Descrição gerada automaticamenteUma imagem contendo Ícone

  Descrição gerada automaticamente
  + Aparecem após consumir 70 Pacdots
  + **Cereja** Uma imagem contendo Ícone

    Descrição gerada automaticamente **:** 
    - 100 pontos
    - Primeira fase
  + **Morango** Uma imagem contendo Ícone

    Descrição gerada automaticamente **:**
    - 300 pontos
    - Segunda fase
  + **Laranja** Ícone

    Descrição gerada automaticamente**:**
    - 500 pontos
    - Terceira fase
* Ícone

  Descrição gerada automaticamente**Pílula do poder :**
  + Deixa os fantasmas azuis (Forma

    Descrição gerada automaticamente), nesse estado eles podem ser comidos pelo Pacman, cada fantasma dará um certo número de pontos.
    - Primeiro dá 200 pontos, e os próximos dão o dobro até chegar em 1600.
    - Ícone

      Descrição gerada automaticamente com confiança médiaO tempo de duração desse efeito diminui conforme os níveis vão passando.
* **Pacdot :**
  + Moedas espalhadas pelo mapa.
    - 10 pontos

**Controles:**

* MENU INICIAL
  + **ESC:** Fecha o jogo
  + **Barra de Espaço:** Inicia o jogo
* JOGO
  + **WASD/ Setas direcionais:** Movimentação do Pacman
    - **W | Seta direcional :** Movimenta para cima
    - **A | Seta direcional :** Movimenta para esquerda
    - **S | Seta direcional :** Movimenta para baixo
    - **D | Seta direcional :** Movimenta para direita
  + **ESC:** Fecha o jogo